

Numeriek Klasseringssysteem
Système de Classement Numérique



Inleiding / Introduction

- 1. Voorstelling / Présentation*
- 2. Waarom dit systeem / pourquoi ce système ?*
- 3. Doelstellingen / Objectifs*
- 4. Systeem / Système*
- 5. Vragen / Questions*

Voorstelling / Présentation

- 1. 17 jaar actief bij de topsportcel VTTL / actif depuis 17 ans dans la cellule sport-élite VTTL**
- 2. Lid NT&EC sinds 11 jaar / membre de la CNT&E depuis 11 ans**
- 3. VTTL Verantwoordelijke inzake wereldranking seniors en A-B0 klassementen sinds 8 jaar / Responsable VTTL des classements mondiaux, Série A-B0 depuis 8 ans**

Waarom / Pourquoi ?

1. ***Nood aan een algemeen eenduidig systeem / Nécessité d'un système sans équivoque***
2. ***Duidelijk objectief systeem gelijk voor iedereen / Système objectif et clair, égal pour tout le monde***
3. ***Reductie van de willekeur bij het klasseren van A en B0
Réduction des attributions aléatoires des classements A et B0***

Waarom / Pourquoi ?

- 4. Reductie van het hoge aantal B2's en de grote niveauverschillen op dit niveau / réduction du grand nombre de B2 et la grande différence de niveau à cet échelon**
- 5. Verhoging van de activiteitsgraad voor evenementen van de KBTTB / augmentation de la participation aux événements de la FRBTT**
- 6. Mogelijkheid om dit systeem door te trekken naar het volledige nationale niveau / possibilité d'utiliser ce système pour tous les niveaux du national**

Doelstellingen / Objectifs

1. ***Objectiviteit en gelijkheid / Objectivité et égalité***
2. ***Genuanceerd systeem met waardeverhoudingen van wedstrijden / système nuancé avec prise en compte de la valeur des matches disputés***
3. ***Eliminatie van de klachten bij aanwijzing klassementen / élimination des plaintes lors de l'attribution des classements***

Doelstellingen / Objectifs

- 4. *Opwaardering van de A-tornooien / revaloriser les tournois série A***
- 5. *Ontwikkelen van een geïnformatiseerd systeem dat kan gebruikt worden voor elke speler in België ongeacht het niveau / Développement d'un système informatisé avec la possibilité de l'utiliser pour chaque joueur en Belgique peu importe le niveau.***
- 6. *Methode dat een voordeel geeft aan goede jeugdspelers / méthode qui donne l'avantage aux bons jeunes joueurs***

Systeme / Système

Bij winst of verlies worden de rating punten vergeleken en de bijbehorende tabellen geraadpleegd om te berekenen met hoeveel de rating van een individuele speler voor- of achteruit gaat. Simpelweg winnen is punten bij, verliezen punten af. Dit systeem is volledig geïnformatiseerd met behulp van Frenoy Gaëtan

En cas de victoire ou de perte, les points d'estimations sont comparés dans les tableaux correspondants, afin de calculer l'augmentation ou la réduction des points individuels d'un joueur. Bref, gagner c'est des points en plus, perdre des points en moins. Ce système est complètement informatisé avec l'aide de Frenoy Gaëtan

Rating Punten (Basistabel voor evenement categorie 4 met vermenigvuldigingsfactor: x1)

Winst Verwacht Resultaat			Verlies (factor 80%)		
Verschil Pt	Expected Res	N-Expected Res	Verschil Pt	Expected Res	N-Expected Res
400+	0	40	400+	0	36
301-400	1	32	301-400	1	26
251-300	2	28	251-300	2	22
201-250	3	24	201-250	2	19
151-200	4	20	151-200	3	16
101-150	5	18	101-150	4	14
76-100	6	16	76-100	5	13
51-75	7	14	51-75	6	11
26-50	8	12	26-50	6	10
0-25	9	10	01-25	7	8

Systeme / Système

Verschillende evenementen en competities in België worden gerangschikt in categorieën gaande van rang 1 tot en met rang 5. Elke rang heeft een bijhorende vermenigvuldigingsfactor die toegepast wordt op de bovenstaande basistabel bij winst of verlies. De verschillende competities krijgen hierdoor een meerwaarde of devaluatie afhankelijk van de belangrijkheid van het evenement.

Les différents évènements en Belgique sont rangés dans des catégories avec une valeur de 1 à 5. Chaque catégorie dispose d'un facteur de multiplication appliqué sur le tableau de base en cas de victoire ou de défaite. Ainsi, les différentes compétitions reçoivent une valeur ajoutée ou diminuée selon l'importance de la compétition.

Evenement Categorieën	
Rang	Factor
R1	X 2.5
R2	X 2.0
R3	X 1.5
R4	X 1.0
R5	X 0.6

Systeme / Système

Gezien de verschillende competitieformats is een evenwichtig systeem een precare opdracht geweest. Na bijna een 100-tal verschillende simulaties zijn we tot het huidige systeem gekomen, waarbij vnl het verschil in aantal mogelijke wedstrijden in de Nationale afdelingen en Superdivisie op een billijke manier is weggewerkt (bijgevolg het verschil R2 tov R4).

Vu les différentes formules de compétition, mettre au point un système équilibré a été une mission délicate. Après avoir simulé presque 100 différentes situations, le résultat est présenté dans le système actuel, dans lequel la différence dans le nombre de matches entre les compétitions Nationales et la Superdivision a été éliminé (ainsi la différence entre R2 et R4)

Systeem / Système

Evenementen / Événements

- **Rang 1: BK A / CB A**
- **Rang 2: Superdivisie / Superdivision**
- **Rang 3: Alle bekerwedstrijden / tout les matches en Coupe, BK Jeugd / CB Jeunes, BK BCDE / CB BCDE, BK Veteranen CB Vétérans, Masters Oostende, A-tornooien A reeks / Tournois A Séries A**
- **Rang 4: Alle A-Tornooien andere reeksen / Tournois A autres séries, Provinciale Kampioenschappen / Championnats Provinciaux en NJC / CNJ, Top 12 Jeugd /Jeunes**
- **Rang 5: Alle Reeksen Nationale en Provinciale Competitie (niet Superdivisie) / Toutes les séries en Nationale et Provinciale (pas Superdivision), andere categorieën van tornooien / autres catégories de tournois**

Systeme / Système

Elk jaar behoudt een speler zijn rating punten, met dit verschil dat deze wel volgens een gelijke factor gecomprimeerd worden. Aan de start van elk competitiejaar zullen de verschillen tussen spelers bijgevolg veel kleiner zijn dan aan het einde van het jaar ervoor. Dit comprimeren is essentieel om elk jaar een eerlijke kans te geven om stijgingen en dalingen te bekomen, zonder volledig afbreuk te doen aan opgebouwde punten van voorheen

Chaque année, les joueurs retiennent leurs points numériques, mais la valeur sera comprimée avec un facteur égal pour tout le monde. Au début de l'année, les différences de points seront nettement plus petites comparé à la fin de l'année précédente. Cette "dérive" est nécessaire pour donner une chance égale à chaque joueur pour avancer dans le système, ceci sans effacer les points accumulés précédemment dans le ranking

Systeme / Système

Einde seizoen worden klasseringen voor het jaar toegekend volgens volgend systeem:

- ⦿ Alle spelers top 200 worden volgens de WR geplaatst, zelfs al liggen hun punten soms lager dan andere spelers.
- ⦿ Alle eerste 25 Belgische spelers heren/15 Belgische dames zijn genoteerd A volgens respectievelijke rating points
- ⦿ Alle spelers, ongeacht nationaliteit, tussen 26-75 heren/16-35 dames zijn genoteerd B0 volgens hun respectievelijke rating points

Fin de saison, les classements pour l'année suivante sont attribués selon les règles suivantes:

- ⦿ Tous les joueurs top 200 sont placés selon leur Ranking Mondial, même si la valeur des points est moindre que pour certains autres joueurs.
- ⦿ Les premiers 25 joueurs Belges/ 15 joueuses Belges seront classés série A, selon leurs points dans le système numérique.
- ⦿ Tous les joueurs, peu importe leurs nationalité, entre 26-75 hommes/16-35 dames sont classés B0 selon leurs points dans le système numérique

Systeme / Système

Er is een optionele mogelijkheid om het systeem door te trekken naar alle spelers in België:

- Alle spelers tussen 76-225 B2.
- Alle spelers tussen 226-525 B4
- Alle spelers tussen 526-1125 B6, etc.....

Il y a une possibilité optionnelle pour appliquer le système à tous les joueurs en Belgique:

- Tous les joueurs entre 76-225 B2.
- Tous les joueurs entre 226-525 B4.
- Tous les joueurs entre 526-1125 B6, etc....

Men mag niet vergeten dat het aantal punten van de grens tussen de verschillende klassementniveaus elk jaar verschillend zal zijn op het einde van het jaar. Dit is jammer genoeg maar op het einde duidelijk

Il ne faut pas oublier que le nombre de points, qui fait l' écart entre les différents niveaux de classements, changera chaque année. Ceci n'est malheureusement clarifié qu'à la fin

Systeme / Système

Vanaf het seizoen 2018/2019 dienen spelers minstens 10 wedstrijden op een jaar te spelen om een effectieve ranking te verkrijgen, anders verkrijgen zij een equivalente klassering gebaseerd op:

- Het klassement van het seizoen ervoor met een aantal Rating punten gelijk aan het laagste van hun klassementsniveau, ofwel een klassering in equivalentie met een rating of punten in het buitenland, dit steeds volgens het oordeel van de NTC.
- Een aantal klassement niveaus lager, gelijk aan het aantal inactieve jaren voordien met een aantal Rating punten gelijk aan het laagste van hun klassementsniveau

Dès la saison 2018/2019, les joueurs doivent jouer au moins 10 matches par an pour obtenir un classement dans le système numérique, sinon un classement en équivalence sera attribué basé sur:

- Le classement de l'année précédente avec un nombre de points égal au plus bas de leur niveau, ou un classement en équivalence avec le niveau dans les compétitions étrangères, ceci toujours après l'avis de la CNT.
- Un nombre de niveaux de classements plus bas, égal au nombre d'années inactives, avec un nombre de points le plus bas possible en correspondance avec le classement attribué

Systeem / Système

Om voor sommige spelers die in het buitenland actief zijn aan een aantal van 10 wedstrijden te geraken worden alle wedstrijden van Rang 1, 2 en 3 als dubbel geteld. Halen zij hierbij het aantal van 10 wedstrijden niet en staan ze niet in de Top 200 van de wereld einde seizoen, dan verkrijgen zij voor het daaropvolgende jaar een equivalent klassement met minimaal de startpunten van het bijbehorende klassement. Deze regel geldt ook voor Belgen die niet actief geweest zijn in België. Voor evenementen zijn equivalente klasseringen steeds ondergeschikt aan het effectieve A-klassement van de desbetreffende speler

Vue que certains joueurs disputent leurs interclubs à l'étranger, tous les matches de Rang 1,2, et 3 comptent double pour le nombre de matches disputés. Si le quota de 10 matches n'est pas obtenu, et si le joueur en question ne se trouve pas dans le top 200 mondial, un classement en équivalence sera attribué avec au minimum les points de départ du classement connexe. Cette disposition est également applicable aux Belges qui n'ont pas été actifs en Belgique. Pour certains événements, des classements en équivalence sont subordonnés au classement A effectif du joueur concerné

Het is de bedoeling van dit systeem constant online beschikbaar te stellen aan alle leden in België, dit in samenwerking met Frenoy Gaëtan. Hiervoor moet via een overzichtelijke ranking alle informatie zo eenvoudig mogelijk op de verschillende websites van de verschillende vleugels staan.

Il est dans l'intention de rendre ce système constamment disponible online pour tous les affiliés en Belgique, ceci en coopération avec Frenoy Gaëtan. Pour ce faire, via un ranking clair, toute l'information doit être publiée aussi simplement que possible sur les sites des ailes.

Bedankt voor uw aandacht
/
Merci pour votre attention

Vragen / Questions