

**HANDLEIDING VOOR DE  
CLUBHOOFDSCHIEDSRECHTER  
IN EIGEN CLUB  
2010**



## TAKEN EN BEVOEGDHEDEN VAN DE HOOFDSCHIEDSRECHTER

De hoofdscheidsrechter moet:

### **Voor de wedstrijd aanvangt:**

- tijdig aanwezig zijn om de nodige controles uit te kunnen voeren. Voor wedstrijden in de landelijke interclub dient het lokaal 1 uur voor het voorziene aanvangsuur van de wedstrijd open te zijn. Als dit niet het geval is, moet de wedstrijd toch gespeeld worden, ALS ZE OP HET VOORZIENE AANVANGSUUR KAN BEGINNEN of zelfs tot een half uur na het voorziene aanvangsuur waarbij de reden voor de laattijdige aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdblad vermeld dient te worden bij de opmerkingen.
- de temperatuur controleren. Deze moet in de speelruimte en in de kleedkamer(s) minstens 15°C bedragen.
- zien of de tafels correct opgesteld staan, de netten controleren, de wedstrijdballen gereed leggen, nagaan of het scheidsrechttafeltje met het scorebord en de stoel voor de scheidsrechter per tafel klaar staat en of er, bij landelijke en nationale ontmoetingen, een vochtige dweil in de nabijheid van het scheidsrechttafeltje ligt.
- de wedstrijdboeken klaar leggen
- zorgen dat het rookverbod in de speelzaal nageleefd wordt
- contact nemen met de zaalcommissaris en de gegevens van de zaalcommissaris op het wedstrijdblad noteren

### **10 minuten voor het normale aanvangsuur:**

- nagaan of de tafels waarop de ontmoeting zal doorgaan, speelklaar zijn en ter beschikking staan van de beide ploegen
- de opstelling van beide ploegen van beide kapiteins tegelijkertijd aannemen
- bij een wedstrijd voor de beker van België loten welke ploeg de letters A, B, C krijgt. De andere ploeg krijgt dus de letters X, Y, Z. (zie voorbeelden wedstrijdbladen).
- nagaan of alle spelers, in sportkledij, aanwezig zijn en hun aansluitingskaart of een identiteitskaart kunnen voorleggen. Een speler die geen identiteitsbewijs kan voorleggen, moet EIGENHANDIG zijn naam, adres en geboortedatum op de rugzijde van het officiële wedstrijdblad (1<sup>ste</sup> blad) schrijven. Doet hij dit niet, (of is hij afwezig) dan mag hij niet aan de wedstrijd deelnemen. Als er bij de naamafroeping minder dan 3 (bij de Heren) of 2 (bij de Dames en de leeftijdsreeksen) spelers van een ploeg aanwezig zijn, dan verliest deze ploeg met de maximale verliesscore.
- het wedstrijdblad invullen (zie voorbeeld).
- de wedstrijdbriefjes klaar maken
- een eventueel voorbehoud noteren (dit kan tot vlak voor de aanvang, daarna niet meer)

### **Op het normale aanvangsuur:**

- de eerste twee wedstrijden afroepen
- de tafelscheidsrechters aanduiden. Meestal zijn dit de spelers die deelnemen aan de ontmoeting, maar het kunnen ook andere aanwezigen zijn, op voorwaarde dat ze aangesloten zijn bij één der vleugels en niet getroffen zijn door een sanctie die hen verbiedt de functie van scheidsrechter waar te nemen. Indien er geen scheidsrechters werden aangeduid, of indien hun aantal onvoldoende is, moeten beide ploegen evenveel scheidsrechters leveren. De arbitrage mag verzekerd worden door aangesloten leden van de bezochte of bezoekende club, voor zover dezen niet getroffen zijn door een sanctie die hen verbiedt de functie van scheidsrechter waar te nemen.

### **Tijdens het verloop van de ontmoeting:**

- de wedstrijden IN VOLGORDE laten spelen
- de samenstelling van het dubbel ten laatste juist na de wedstrijd die het dubbel vooraf gaat, van beide kapiteins aannemen en op het scheidsrechtersblad noteren
- de uitslagen op het scheidsrechtersblad optekenen
- waken over het goede verloop van de ontmoeting
- waken over de toepassing van de reglementen
- de vastgestelde overtredingen noteren
- eventuele klachten noteren of door de ploegkapitein laten noteren
- bij het te laat komen van een ploeg, de namen van alle spelers en de kapiteins op het scheidsrechtersblad vermelden en deze laatsten laten tekenen
- als een speler een wedstrijd niet speelt of stopt moet dit genoteerd worden op het wedstrijdblad bij de opmerkingen

### **Meteen na afloop van de ontmoeting:**

- het wedstrijdblad vervolledigen, ondertekenen en laten ondertekenen door de twee kapiteins en twee exemplaren meegeven aan de kapitein van de bezoekers.

## DE CONTROLES VAN DE HOOFDSCHEIDSRECHTER PRAKTISCH TOEGEPAST

### CONTROLLEREN VAN DE SPEELRUIMTE

De vensters moeten afgeschermd zijn.

In de speelruimte mag enkel schoeisel gedragen worden dat overeenkomt met de bepalingen van de club.

Provinciale afmetingen:

8,50 m lang; 4 m breed per tafel als er geen omheining tussen staat, anders 4,50 m breed; 2,75 m hoog over de hele speelruimte.

Nationale en Landelijke afmetingen:

9,50 m lang; 4 m breed per tafel als er geen omheining tussen staat, anders 4,50 m breed; 2,75 m hoog over de hele speelruimte.

### CONTROLLEREN VAN DE VERLICHTING

Op beide tafels moet eenzelfde aantal Lux gemeten worden.

Provinciaal:

Minstens 250 Lux gelijkmatig over het geheel van het speelveld, elders minstens 150 Lux op tafelhoogte. De onderkant van de lampen moet op de minimaal voorgeschreven hoogte van de speelruimte hangen.

Nationaal en Landelijk:

Minstens 250 Lux gelijkmatig over het geheel van het speelveld, elders minstens 150 Lux op tafelhoogte. De onderkant van de verlichting moet zich op minimaal 2,75 m hoogte bevinden.

### CONTROLLEREN VAN DE TAFELS

Een interclubontmoeting moet op 2 identieke tafels (rechthoekig, 2,74 m lang, 1,525 m breed en 76 cm hoog) van hetzelfde merk, hetzelfde model, van dezelfde kleur en opgesteld in hetzelfde gebouw, betwist worden. Nochtans mogen, mits aanvraag en na toestemming van het PC de ontmoeting van de interclub dames en leeftijdsreeksen op één tafel gespeeld worden. De hoofdscheidsrechter moet alle tafels waarvoor hij bevoegd is duidelijk kunnen zien van waar hij zit. Het speeloppervlak mag van om het even welk materiaal zijn, maar moet waterpas staan en als men boven om het even welk punt van het blad een bal van op een hoogte van 30 cm laat vallen, dan moet deze ongeveer 23 cm opspringen.

### CONTROLLEREN VAN DE OMHEININGEN

De omheiningen moeten ongeveer 75 cm hoog zijn, allen dezelfde donkere achtergrondkleur hebben. Reclame of opschriften mogen noch wit, noch oranje bevatten en bij voorkeur van dezelfde kleur zijn als de achtergrond, doch iets lichter of donkerder. Bij internationale wedstrijden mogen deze opschriften slechts 40 cm hoog zijn.

### CONTROLLEREN VAN DE SCOREBORDEN EN SCHEIDSRECHTERTAFELS

Voor alle ontmoetingen is het gebruik van één scorebord per tafel verplicht. Controleer ook of de scoreborden compleet zijn (geen ontbrekende cijfers etc.). Ook moet er per tafel een tafeltje voor het plaatsen van het scorebord aanwezig zijn. Dit geldt zowel voor de nationale als voor de landelijke en provinciale interclub!

### CONTROLLEREN VAN DE KLEDIJ VAN DE SPELERS

De hoofdkleur van een truitje, een broekje of een rokje, met uitzondering van de kraag en de mouwen van het truitje, moet duidelijk verschillen van de kleur van de gebruikte bal, maar de "hoofd"kleur betekent niet noodzakelijk de kleur die de grootste oppervlakte inneemt.

Een éénkleurige vlek op de voorzijde van een truitje, die slechts 40% van de oppervlakte beslaat, zal nog de overheersende kleur zijn, daar waar een groter percentage van een zelfde kleur, die gelijkmatig in kleine vlekjes verspreid is, betrekkelijk minder opvallend kan zijn. Dit geldt niet voor de sportschoenen en de sokken.

De schijnbare kleur van de kledij is belangrijk en de hoofdscheidsrechter moet beslissen of ze voldoende contrasteert met de kleur van de bal. Een overheersende gele kleur kan zeer goed aanvaard worden bij een oranje bal en kledij met kleurschakeringen op een witte achtergrond kan voldoen bij een witte bal, op voorwaarde dat de waargenomen kleur van kledij en bal duidelijk verschillen.

Er is geen bijzondere beperking betreffende de kleur van de emblemen

De spelers mogen geen deel van een trainingspak dragen. Op aanvraag van de betrokken speler, kan de hoofdscheidsrechter toestaan dat een deel van het trainingspak aangehouden worden.

De truien waarmee de spelers van één ploeg de ontmoeting spelen moeten dezelfde zijn.

Reclame voor tabakswaaren, alcoholhoudende dranken of drugs, evenals teksten of afbeeldingen die onze sport in een slecht daglicht zouden plaatsen of andere personen kunnen choqueren, mogen niet op de speelkledij voorkomen.

De bepalingen definiëren “normale kledij” maar sluiten niet duidelijk het dragen van items als hoofddekseis en “wielrennerbroeken” uit, en de hoofdscheidsrechter moet in elk geval beslissen wat hij wil toelaten, rekening houdend met de sportieve voorstelling. Hoofdbanden om te voorkomen dat zijn lange haar het zicht van een speler belemmert zijn duidelijk aanvaardbaar, maar de meeste hoofdscheidsrechters zullen bijvoorbeeld het dragen van omgekeerde baseball petten niet toelaten. Het dragen van wielrennerbroeken is voor de spelers meer en meer gewoon, gewoonlijk onder normale shorts, als een middel om de spieren warm te houden, en deze praktijk is algemeen aanvaard. Het is echter aangeraden dat als dergelijke broeken gedragen worden, ze van dezelfde kleur zijn als de gewone shorts en, in elk geval, mogen er geen reclame of andere merktekens op voorkomen.

Als een speler protesteert dat sieraden of andere voorwerpen die zijn tegenstrever aanheeft zijn zicht verstoren omdat ze het licht fel weerkaatsen, moet de scheidsrechter vragen dat de voorwerpen in kwestie uitgedaan of bedekt worden. Als de speler weigert, dan moet de scheidsrechter, of hij nu wel of niet instemt met het bezwaar, dit meedelen aan de hoofdscheidsrechter. Als de speler weigert zich neer te leggen bij de beslissing van de hoofdscheidsrechter is er sprake van onsportief gedrag.

### **CONTROLLEREN VAN DE BALLEEN**

De ballen moeten toegelaten zijn door de K.B.T.T.B.. Op dit ogenblik zijn dit alle door de ITTF goedgekeurde 3-sterren ballen. Een ontmoeting moet gespeeld worden met ballen van hetzelfde merk en dezelfde kleur. De bal moet een diameter van 40 mm en een gewicht van 2,7 g hebben.

### **CONTROLLEREN VAN DE PALETTEN**

#### Dikte rubbers:

Noppen rubber (noppen naar buiten, zonder schuimrubberen onderlaag) maximum 2 mm, laag kleefstof inbegrepen.

Sandwich rubber (noppen naar binnen of naar buiten, met een schuimrubberen onderlaag)

**totale dikte maximum 4 mm, lagen kleefstof inbegrepen**, waarbij de nopjeslaag maximum 2 mm dik mag zijn.

#### Kleur:

Eén zijde zwart, de andere zijde helder rood, ook als één zijde onbekleed is.

#### Soorten rubbers:

De verhouding tussen de lengte en de dikte van een nop moet kleiner zijn dan 1,1. De noppen moeten gelijk verdeeld zijn over het oppervlak met een dichtheid van niet minder dan 10 en niet meer dan 50 noppen per cm<sup>2</sup>. Enkel rubbers die voorkomen in de ITTF-lijst die in het Officieel Bondsblad verscheen mogen gebruikt worden.

De rubbers moeten zo gekleefd zijn dat het merk en het ITTF-logo duidelijk zichtbaar zijn naast de rand van het oppervlak waarmee de bal geslagen wordt.

#### Grootte van de rubbers:

De bekleding moet zich uitstrekken tot aan de rand van het blad, zonder er evenwel over uit te steken. De hoofdscheidsrechter moet beslissen welke afwijking hier getolereerd wordt, maar als richtlijn geeft het “Handboek voor wedstrijd officials” een afwijking van maximaal 2 mm een aanvaardbare marge. Het deel naast het handvat waar de vingers het blad vastgrijpen, mag onbedekt gelaten worden of bedekt zijn met om het even welk materiaal.

#### Kleefstoffen:

De ITTF laat vanaf 1 september 2008 geen enkele behandeling of stof meer toe die de oorspronkelijke eigenschappen van de rubber wijzigt. In België komt dit er in de praktijk op neer dat geen enkele VOC (vluchtige stof zoals tolueen of benzeen) meer toegelaten is. Het rubber op de palet bevestigen kan enkel door gebruik te maken van cleane lijm of PSA's (kleefvellen).

**OPMERKING:**

Lichte afwijkingen van het oppervlak betreffende de eenvormigheid van kleur ten gevolge van toevallige beschadiging mag toegelaten worden in zo verre dat de karakteristieken van het oppervlak hierdoor niet beduidend veranderd worden. Ook afwijkingen die ontstaan zijn door het palet altijd op dezelfde plaats vast te houden, kunnen aanvaard worden.

**TAFELSCHIEDSRECHTER VERVANGEN**

Als de hoofdscheidsrechter zeker is dat het behouden van de tafelscheidsrechter een billijke uitslag zal verhinderen, dan mag hij deze vervangen door een andere tafelscheidsrechter. Denk er aan dat elke ploeg HETZELFDE AANTAL SCHEIDSRECHTERS moet leveren!

**WEDSTRIJDEN TWEE AAN TWEE LATEN SPELEN**

Op aanvraag en mits toestemming van de beide kapiteins, mag de hoofdscheidsrechter de wedstrijden 2 aan 2 laten spelen. Deze beslissing moet voor de aanvang op het wedstrijdblad vermeld worden.

Nochtans mag de hoofdscheidsrechter, op ieder ogenblik en wanneer hij dit nuttig acht, terug grijpen naar het onmiddellijk achter elkaar spelen van de wedstrijden. Dit kan zijn wanneer bepaalde wedstrijden te lang uitlopen en de hoofdscheidsrechter van mening is dat de ontmoeting te lang zou duren bij het verder twee aan twee spelen.

**BIJ HET INGAAN VAN DE TIJDGREN- OF VERSNELLINGSREGEL**

Behalve wanneer de BEIDE spelers en/of paren samen tenminste 18 punten gescoord hebben, treedt de "versnellingsregel" in voege als de 'reële set-speeltijd' 10 minuten aanduidt.

Aandacht: de versnellingsregel kan - op verzoek van de beide spelers en/of paren, en op GELIJK WELK tijdstip van één of andere set - in voege treden.

De spelers moeten om beurt serveren.

Als de bal IN HET SPEL is als de limiettijd van 10 minuten bereikt wordt dan roept de tijdopnemer, en bij een interclub ontmoeting kan dat de hoofdscheidsrechter zijn, "let" en zal de scheidsrechter de aan gang zijnde rally onderbreken. Het spel hervat met de servicebeurt van degene die in de onderbroken rally de servicebeurt had.

Als de bal NIET IN HET SPEL is als de limiettijd van 10 minuten bereikt wordt dan zal de scheidsrechter de volgende rally laten starten met de servicebeurt voor de "ontvangende" speler van de onmiddellijk voorgaande rally.

Nadien wisselt de servicebeurt na elk gescoord punt.

Indien de ontvangende speler of het ontvangende paar dertien goede terugslagen produceert, dan en alleen dan, scoort de ontvanger of het ontvangende paar een punt!

Eens gestart blijft de versnellingsregel van toepassing voor het resterende gedeelte van de wedstrijd.

Als een set (gelijk welke set) LANGER duurt - en wij bedoelen met langer duren de "effectieve speeltijd" - dan tien minuten, dan worden alle resterende sets gespeeld volgens de versnellingsregel.

Een voorbeeldje zal dit duidelijk maken. Een wedstrijd - volgens het systeem "best of five" (men speelt naar 3 winnende sets). In de TWEEDE set is de effectieve speeltijd van 10 minuten verstreken bij een stand van 10-9 en speelt men "verlengingen" en de set eindigt op 19-17 en heeft 13 minuten 17 seconden effectieve speeltijd laten klokken.

Volgens het nieuwe systeem worden de DERDE. . . en eventueel de VIERDE en de VIJFDE set gespeeld volgens de "versnellingsregel".

Aandacht: De set waarin men voor het eerst OVER de tijdslijmet gaat waarbij beide spelers samen tenminste 18 punten gescoord hadden op het ogenblik dat de 10 minuten verlopen waren. . . wordt "normaal" (dus zeer zeker GEEN sprake van invoering van de versnellingsmodaliteiten!) gespeeld.

In dergelijk geval moet de scheidsrechter, op het einde van zo'n set, beide spelers of paren verwittigen dat de rest van de wedstrijd volgens de versnellingsregel zal gespeeld worden en deze eventueel uitleggen aan de spelers.

Bij het in voege gaan van de tijdregel, duidt de hoofdscheidsrechter een aangesloten speler aan om rechtstaande de slagen te tellen. De tafelscheidsrechter kent de punten toe.

Bij het begin van de volgende set wordt de serveerder bepaald door de spelvolgorde, vastgesteld bij het begin van de wedstrijd, ook al heeft hij geserveerd bij de laatste balwisseling van de vorige set.

Indien de ontvanger de bal 13 keer foutloos terug slaat, wint hij een punt.

## UITTREKSEL UIT DE SPELREGELS (RULES)

### 2.11 EEN SET

2.11.1 Een set wordt gewonnen door de speler of het paar die/dat als eerste 11 punten scoort, behalve als beide spelers of paren 10 punten hebben gescoord, waarna de set wordt gewonnen door de speler of het paar die/dat als eerste twee opeenvolgende punten meer scoort dan de tegenstander(s).

### 2.12 EEN WEDSTRIJD

2.12.1 Een wedstrijd wordt gespeeld naar de meeste gewonnen sets van om het even welk aantal onpare sets.

### 2.13 DE VOLGORDE VAN OPSLAAN, VAN ONTVANGEN EN VAN SPEELZIJDE

2.13.1 Het recht om de aanvangsvolgorde van opslaan, ontvangen en speelzijde te kiezen, wordt bepaald door loting en de winnaar van deze loting mag kiezen om als eerste op te slaan of te ontvangen, of om te beginnen aan een bepaalde speelzijde.

2.13.2 Wanneer een speler of een paar gekozen heeft om als eerste op te slaan of te ontvangen of om te beginnen aan een bepaalde speelzijde, zal de andere speler of het andere paar de andere keuze hebben.

2.13.3 Telkens 2 punten gescoord zijn wordt de ontvangende speler of het ontvangende paar, de opslaande speler of het opslaande paar en zo verder tot het einde van de set, tenzij beide spelers of paren elk 10 punten gescoord hebben of de tijdgrensregel in voege treedt, dan zal de volgorde van opslaan en ontvangen dezelfde zijn, maar iedere speler zal dan beurtelings slechts opslaan voor 1 punt.

2.13.4 In elke set van een wedstrijd van een dubbelspel zal het paar dat als eerste moet opslaan beslissen welke van zijn twee spelers inderdaad als eerste opslaat en in de eerste set van een wedstrijd zal dan het ontvangende paar beslissen welke van zijn spelers als eerste ontvangt; in de volgende sets van de wedstrijd moet, na de aanduiding van de eerste serveerder, de eerste ontvanger de speler zijn die in de vorige set naar hem serveerde.

2.13.5 In het dubbelspel, zal bij elke wisseling van opslagbeurt de vorige ontvanger serveerder worden en de partner van de vorige serveerder wordt ontvanger.

2.13.6 De speler die of het paar dat in een set als eerste opsloeg moet in de volgende set van een wedstrijd als eerste ontvangen en in de laatst mogelijke set van een dubbelwedstrijd moet het paar dat aan de beurt is om te ontvangen de volgorde van ontvangen verwisselen van zodra 1 van de paren als eerste 5 punten scoort.

2.13.7 De speler die of het paar dat in een set aan de ene speelzijde begint, moet in de volgende set aan de andere speelzijde beginnen. In de laatst mogelijke set van een wedstrijd moeten de spelers van speelzijde wisselen van zodra 1 der spelers of paren als eerste 5 punten heeft gescoord.

### 2.14 VERKEERDE VOLGORDE VAN OPSLAG, VAN ONTVANGEN OF VAN SPEELZIJDE

2.14.1 Indien een speler opslaat of ontvangt als hij niet aan beurt is, moet het spel onderbroken worden van zodra de fout ontdekt wordt en moet het spel hernemen met die spelers aan de opslag en als ontvanger die zouden moeten opslaan en ontvangen volgens de al bereikte puntenstand, in overeenstemming met de volgorde vastgelegd bij het begin van de wedstrijd en, in dubbelspel, volgens de volgorde gekozen door het paar dat als eerste het recht had om op te slaan in de set waarin de fout ontdekt werd.

2.14.2 Indien de spelers niet van speelzijde hebben gewisseld wanneer ze dit hadden moeten doen, moet het spel door de scheidsrechter onderbroken worden van zodra deze fout wordt ontdekt; het spel moet dan hernomen worden met de spelers aan die speelzijde waar ze moeten staan volgens de stand van de wedstrijd, in overeenstemming met de volgorde die vastgelegd werd bij het begin van de wedstrijd.

2.14.3 In elk geval moeten alle punten die al gescoord werden voor het ontdekken van de fout, blijven tellen.

### 2.15 DE TIJDGRENREGEL

2.15.1 De tijdgrensregel treedt in voege indien een set niet beëindigd is na 10 minuten spel, tenzij op dat ogenblik beide spelers of paren samen tenminste 18 punten hebben gescoord, of op eender welk vroeger moment op aanvraag van beide spelers of paren.

2.15.1.1 Indien de bal in het spel is bij het bereiken van de tijdgrens, wordt het spel door de scheidsrechter onderbroken en daarna hervat met die speler aan de opslag die aan de opslag was in de onderbroken balwisseling.

2.15.1.2 Indien de bal niet in het spel is bij het bereiken van de tijdgrens, wordt het spel hervat met die speler aan de opslag, die in de onmiddellijk voorafgaande balwisseling de ontvanger was.

2.15.2 Daarna moet elke speler om beurt voor 1 punt opslaan tot het einde van de set en als de ontvangende speler of het ontvangende paar dertien goede terugslagen doet scoort hij of scoort het een punt.

2.15.3 Indien, tijdens een wedstrijd de tijdgrensregel in voege werd gesteld of indien een set langer dan 10 minuten geduurd heeft, wordt de tijdgrensregel toegepast voor alle latere sets.

### **3.4.4 ONDERBREKINGEN**

3.4.4.1 Het spel moet ononderbroken verder worden gezet, uitgenomen dat elke speler recht heeft op

3.4.4.1.1 een spelonderbreking van maximum 1 minuut tussen twee opeenvolgende sets van een wedstrijd

3.4.4.1.2 korte onderbrekingen om de handdoek te gebruiken, na elke reeks van 6 punten geteld vanaf het begin van elke set en tijdens de kantwisseling in de laatst mogelijke set van een wedstrijd.

3.4.4.2 Een speler of paar heeft gedurende een individuele wedstrijd het recht één time-out van maximaal 1 minuut aan te vragen.

3.4.4.2.1 Tijdens een individuele wedstrijd mag het verzoek om een time-out ingediend worden door de speler of het paar of door de aangewezen coach; tijdens een teamwedstrijd mag dit door de speler, het paar of de teamaanvoerder.

3.4.4.2.2 Als een speler of paar en een coach of aanvoerder het niet eens zijn of er een time-out zal worden aangevraagd, dient de uiteindelijke beslissing te worden genomen door de speler of het paar in een individuele wedstrijd en door de aanvoerder in een teamwedstrijd.

3.4.4.2.3 Het verzoek om een time-out, dat alleen kan plaatsvinden tussen slagenwisselingen in een set, dient aangegeven te worden door het maken van een "T" teken met de handen of door "Time-out" hardop te zeggen.

3.4.4.2.4 Op het moment, dat de scheidsrechter een geldig verzoek voor een time-out ontvangt, zal hij het spel onderbreken en een witte kaart omhoog houden met de hand naar de zijde van de speler of het paar welke het verzoek heeft geuit; de witte kaart of een ander toepasselijk merkteken, dient op de tafelhelft van die speler of dat paar te worden geplaatst.

3.4.4.2.5 De witte kaart of het merkteken zal worden verwijderd en het spel hervat, zodra de speler of het paar, welke het verzoek heeft geuit, klaar is om het spel te hervatten of aan het eind van de toegestane minuut, al naar gelang hetgeen als eerste plaats vindt.

3.4.4.2.6 Als een geldig verzoek om een time-out gelijktijdig is ingediend door of namens beide spelers of paren, zal het spel worden voortgezet als beide spelers of paren klaar zijn of na 1 minuut, al naar gelang hetgeen als eerste plaats vindt; en geen speler of paar zal recht hebben op nog een time-out tijdens die individuele wedstrijd.

3.4.4.3 Met inachtneming van de speelperiode(3.4.3.1) zullen opeenvolgende wedstrijden van een teamwedstrijd zonder onderbreking worden gespeeld, behalve dat:

3.4.4.3.1 een speler, die in drie opeenvolgende wedstrijden moet spelen, het recht heeft om een pauze van maximaal 5 minuten te nemen tussen de tweede en de derde wedstrijd

3.4.4.4 De hoofdscheidsrechter mag een spelonderbreking toestaan, die zo kort mogelijk moet zijn en in geen geval meer dan 10 minuten, als een speler door een ongeluk tijdelijk niet in staat is om te spelen, mits dit oponthoud naar het oordeel van de hoofdscheidsrechter de tegenstander(s) niet al te veel benadeelt.

3.4.4.5 Een spelonderbreking mag niet worden toegestaan als het onvermogen om te spelen reeds bij het begin van de wedstrijd aanwezig was of redelijkerwijs kon worden verwacht of het gevolg is van normale inspanningen eigen aan het spel; onvermogen door kramp of uitputting veroorzaakt door de algemene conditie van de speler of het spelverloop, mag geen reden zijn om oponthoud toe te staan; dit mag alleen worden toegestaan als er sprake is van onvermogen als gevolg van een ongeluk, zoals een blessure veroorzaakt door een val.

3.4.4.6 Als er iemand in de speelruimte bloedt, zal het spel onmiddellijk worden onderbroken en niet worden hervat alvorens die persoon medische behandeling heeft ontvangen en alle bloedsporen in de speelruimte zijn verwijderd.

3.4.4.7 Spelers dienen gedurende een individuele wedstrijd in of bij de speelruimte te blijven, behalve wanneer zij toestemming hebben van de hoofdscheidsrechter; gedurende de pauzes tussen de sets en bij time-outs, mogen de spelers zich niet verder dan 3 meter buiten de speelruimte bevinden en moeten daarbij onder toezicht van de scheidsrechter blijven.

## **BEPALINGEN UIT DE SPORTREGLEMENTEN**

### **RUSTTIJD**

Een rusttijd van maximum 1 minuut moet worden toegestaan tussen twee sets als één der spelers er gebruik wil van maken.

Een rusttijd van 5 minuten mag ingelast worden na de achtste wedstrijd (van een wedstrijd in de hereninterclub). **DIT IS GEEN RECHT!**

Een speler, die drie wedstrijden na elkaar moet spelen, heeft recht op een rusttijd van 5 minuten tussen de tweede en de derde wedstrijd. Dit laatste doet zich meestal voor bij de dames of de leeftijdsreeksen, maar kan ook voorkomen als de wedstrijden niet 2 aan 2 gespeeld worden.

### **AANTAL SPELERS**

Wanneer er in één van beide ploegen minder dan 3 spelers aanwezig zijn in de categorie Heren of wanneer er in één van beide ploegen minder dan 2 spelers aanwezig zijn in de categorie Dames of Leeftijdsreeksen, mag de ontmoeting niet plaats vinden.

### **KAPITEIN**

Voor de aanvang van iedere interclubontmoeting, moet elke ploeg een kapitein aanduiden; doorgaans is dit een speler van de ploeg, maar het mag ook iemand zijn die niet mee speelt. Als er een niet-spielend kapitein fungeert, doe je er goed aan zijn aansluitingsnummer te vermelden in het vak dat voorzien is om zijn naam in te schrijven.

Om als kapitein te mogen optreden, moet de betrokkene aangesloten zijn bij de VTTL of de Aile Francophone en niet getroffen zijn door een sanctie die hem verbiedt enige officiële functie te bekleden. De kapitein is verantwoordelijk voor zijn ploeg.

De kapitein vervult alle administratieve formaliteiten, met name is hij het die:

- de samenstelling van zijn ploeg bekend maakt aan de hoofdscheidsrechter
- voor een bekerwedstrijd loot welke letters zijn ploeg krijgt
- met uitsluiting van om het even wie anders, voorbehoud en opmerkingen kan aanbrengen op het scheidsrechtersblad
- de identiteit mag nagaan van de hoofdscheidsrechter, de scheidsrechters en de spelers van de andere ploeg
- de enige bevoegde is om voor zijn ploeg te oordelen of de wedstrijden twee aan twee gespeeld worden of niet
- de samenstelling van het dubbel ten laatste juist na de wedstrijd die het dubbel vooraf gaat, bekend maakt aan de hoofdscheidsrechter

### **ZAALCOMMISSARIS**

Telkens er minstens één wedstrijd van de nationale of landelijke interclubcompetitie plaatsheeft, dient de thuis spelende club een zaalcommissaris aan te stellen.

Indien er enkel wedstrijden van de provinciale interclubcompetitie plaatshebben, dienen de richtlijnen van het bevoegde P.C. gevolgd.

De zaalcommissaris is een lid van de thuis spelende club en is aangesloten bij de Vlaamse Tafeltennisliga of bij de Aile Francophone van de K.B.T.T.B. De zaalcommissaris is minstens 18 jaar oud en mag geen sanctie hebben opgelopen die hem verbiedt deze functie uit te oefenen. De zaalcommissaris zal, terwijl hij zijn functie uitoefent, zelf niet deelnemen aan een interclubcompetitie-ontmoeting.

De zaalcommissaris is aanwezig één uur voor de aanvang van de ontmoeting en maakt zich bij aankomst van hoofdscheidsrechter, scheidsrechters of bezoekende ploeg, onmiddellijk bekend.

Zijn naam en aansluitingsnummer worden door de hoofdscheidsrechter voor aanvang van de ontmoeting op het wedstrijdblad genoteerd.

De zaalcommissaris:

1. staat in voor ontvangst, begeleiding en veiligheid van hoofdscheidsrechter, scheidsrechters en bezoekende ploeg (en).
2. is verantwoordelijk voor de ordehandhaving in het lokaal.
3. zal op verzoek van de hoofdscheidsrechter de nodige maatregelen treffen om de rust en orde te verzekeren.

- zal in geval van incidenten verslag uitbrengen aan de hoofdscheidsrechter die dit op het wedstrijdblad noteert of in een afzonderlijk verslag aan de bevoegde commissie overmaakt.
- is verantwoordelijk voor de begeleiding en assistentie van de officiële(n) in geval van een dopingcontrole.

De zaalcommissaris blijft in functie totdat de hoofdscheidsrechter en de bezoekende ploeg(en) het lokaal verlaten hebben, doch niet later dan één uur na het beëindigen van de ontmoeting.

### VERVALSING VAN HET SCHEIDSRECHTERSBLAD

Iedere vervalsing van het scheidsrechtersblad heeft voor de verantwoordelijke ploeg(en) het verlies van de ontmoeting met forfaitscore tot gevolg.

Als vervalsing van het scheidsrechtersblad wordt vooral beschouwd (deze opsomming is niet beperkend):

- het opzettelijk onjuiste uur vermelden van aanvang of einde van de ontmoeting
- het vervalsen van een eindresultaat van een ontmoeting of van de gegevens van een individuele wedstrijd
- het invullen van fictieve resultaten

Al wie het scheidsrechtersblad ondertekent, wordt voor de gebeurlijke vervalsing verantwoordelijk gesteld en zal de sancties ondergaan die door het daarvoor bevoegd comité worden getroffen.

### GEBRUIK VAN DE HANDDOEK

In normale omstandigheden mogen de spelers de handdoek gebruiken **als de som der gescoorde punten deelbaar is door 6, dus als de som gelijk is aan 0; 6; 12; 18; 24; 30...**

### HOE ONTHOUD JE WIE ER MOET OPSLAAN ?

Stel bijvoorbeeld dat er bij een stand van 7-6 een tamelijk lange onderbreking is (wegens discussie; wegens kwetsuur o.i.d.) Wie moet er dan opslaan bij de hervatting van het spel?

We weten: de opslag wisselt na elk even behaald aantal punten!

Het dichtstbij gelegen even getal dat kleiner is dan de som der behaalde punten (13 in ons voorbeeld) is 12. Dit getal is deelbaar door 4, dus is de speler die als eerste opsloeg in deze set nu aan opslag.

Was de stand in ons voorbeeld 7-8 dan is de som 15 en is het juist kleiner even getal 14. Dit is niet deelbaar door 4, dus heeft de speler die als eerste ontving in deze set nu de opslag.

### ONTHOUD:

De speler die als eerste opsloeg in een set, komt opnieuw aan de opslag als de som der gescoorde punten deelbaar is door 4 (dus gelijk is aan 0; 4; 8; 12; 16; 20 etc.).

### VANAF DE STAND 10-10:

De speler die als eerste opsloeg in een set, komt opnieuw aan de opslag als de stand gelijk is.

Het is dus belangrijk dat de tafelscheidsrechter op het wedstrijdbriefje aanduidt wie als eerste opslaat in de eerste set van een wedstrijd. Hij kan dan gemakkelijk terugvinden wie als eerste opsloeg in de betreffende set. Wie namelijk als eerste begon met opslaan in de eerste set, doet dit ook in 3<sup>de</sup> en de 5<sup>de</sup> set (in alle oneven sets). Zijn tegenstrever slaat als eerste op in alle even sets.

### WIE MOET ER OPSLAAN BIJ HET DUBBELSPEL?

We stellen dat het paar A & B speelt tegen X & Y en dat A als eerste opslaat en X als eerste ontvangt. Volgend schema kan je helpen bij de oneven sets:

(0, 8, 16, 22, 26 ...)	A → X	(2, 10, 18, 23, 27 ...)
	↑ ↓	
(6, 14, 21, 25, 29 ...)	Y ← B	(4, 12, 20, 24, 28 ...)

In de even sets wordt de volgorde ofwel X → A → Y → B ofwel Y → B → X → A.

### ONTHOUD:

Bij het begin van elke volgende set kiest het serverende paar wie van hen gaat opslaan.

De tafelscheidsrechter zet dus best de letters A, B, X en Y bij de namen van de spelers en bij het begin van elke set noteert hij best de letter van de 1<sup>ste</sup> serverder bij het vakje waarin de 0 staat.

## **WAT INDIEN ?**

### **EEN PLOEG TE LAAT KOMT EN MEN WIL SPELEN ONDER VOORBEHOUD?**

Indien, in landelijke interclubs, een ploeg minder dan een half uur na het voorziene aanvangsuur van de wedstrijd toekomt, zal de wedstrijd gewoon plaatsvinden, maar wordt er onder voorbehoud gespeeld. De bezoekende ploeg kan, indien zij meent voldoende te kunnen argumenteren dat het laattijdig toekomen te wijten is aan heirkracht, een verzoekschrift sturen aan de bevoegde commissie van de VTTL. Dit verzoekschrift moet binnen de vastgestelde tijd en voldoende geargumenteed zijn.

De bevoegde commissie kan dan oordelen dat er

-ofwel geen sprake is van heirkracht en dat de bezoekende ploeg bijgevolg in fout wordt gesteld en de wedstrijd verliest met maximumverliesscore.

-ofwel wel sprake is van heirkracht en dan wordt de behaalde uitslag, zoals die op het wedstrijdblad staat behouden.

### **EEN PALET NIET VOLDOET AAN DE VOORSCHRIFTEN TER ZAKE?**

De speler mag met het bewuste palet niet spelen. Hij mag/kan een palet lenen van een andere speler. Dit palet moet dan wel voldoen aan de terzake geldende voorschriften. Voor wat betreft de feitelijke reglementskwesties heeft de hoofdscheidsrechter de laatste beslissing.

### **EEN TAFELSCHIEDSRECHTER GEEN TWEE BALLEN GEEFT?**

De hoofdscheidsrechter kan hier niet ingrijpen.

### **DE TAFELSCHIEDSRECHTER REGELMATIG, AL- DAN NIET OPZETTELIJK, VERKEERD TELT OF PUNTEN OMDRAAIT?**

De hoofdscheidsrechter kan de tafelscheidsrechter vervangen, maar hij mag de stand op het scorebord niet wijzigen.

Dit geldt trouwens voor alle feitelijke beslissingen van de tafelscheidsrechter; de feitelijke beslissingen van de tafelscheidsrechter kunnen niet door de hoofdscheidsrechter gewijzigd worden (vb. als de tafelscheidsrechter een punt aan speler A toekent in plaats van het punt aan speler X toe te kennen kan de hoofdscheidsrechter dit niet wijzigen).

### **INDIEN EEN SPELER GEKWETST RAAKT TIJDENS HET SPEL?**

Indien een 'speler door een ongeval onbekwaam is om verder te spelen mag de hoofdscheidsrechter een zo kort mogelijke spelonderbreking toestaan op voorwaarde dat die onderbreking naar de mening van de hoofdscheidsrechter niet nadelig is voor de tegenstander(s). Zo een onderbreking mag nooit langer dan 10 minuten duren. Als de speler dan nog niet in staat is om verder te spelen, moet hij voor deze wedstrijd forfait geven. Een onderbreking mag niet toegestaan worden voor een letsel dat al voor de wedstrijd bestond of dat redelijkerwijze mocht verwacht worden te zullen optreden. Voor letsels die te wijten zijn aan de normale inspanning van het spel, spelonbekwaamheid door kramp of uitputting veroorzaakt door de lichamelijke conditie van de speler op dat moment of dor de wijze waarop het spel geëvolueerd is, rechtvaardigt een hierboven genoemde spelonderbreking niet. Een dergelijke spelonderbreking mag enkel toegestaan worden voor spelonbekwaamheid te wijten aan een ongeval, zoals bijvoorbeeld een verwonding na een val.

Behalve met de toestemming van de hoofdscheidsrechter moeten de spelers gedurende de hele wedstrijd in de speelruimte blijven. Gedurende de toegelaten onderbreking tussen de sets moeten ze, onder toezicht van de scheidsrechter, binnen de drie meter van de speelruimte blijven.

Als de gekwetste speler deze wedstrijd (bijvoorbeeld de eerste) niet verder kan spelen, wil dit niet zeggen dat hij de volgende wedstrijden ook niet mag spelen. Het kan immers zijn dat hij voldoende hersteld is om de volgende wedstrijd te betwisten.

### **EEN SPELER MET ZIJN PALET OP TAFEL SLAAT? OF ZICH OP EEN ANDERE WIJZE ONSPORTIEF GEDRAAGT?**

De scheidsrechter en de ploegkapiteins moeten de spelers ontmoedigen om hebbelijkheden of gedragingen ten toon te spreiden die een tegenstander onsportief zouden kunnen beïnvloeden, de toeschouwers beledigen of de sport in een slecht daglicht zouden kunnen stellen.

Als een scheidsrechter oordeelt dat het gedrag van een speler in de speelruimte om één der bovenvermelde redenen niet aanvaardbaar is, moet hij de speler waarschuwen en hem vragen dit beledigend gedrag te staken.

Indien de speler volhardt in het gedrag dat onderwerp was van de waarschuwing, moet de scheidsrechter de zaak rapporteren bij de hoofdscheidsrechter.

Normalerwijs zal een dergelijk rapport ingediend worden na het einde van de wedstrijd, maar indien de scheidsrechter oordeelt dat de zaak voldoende ernstig is, moet hij het spel onderbreken en de zaak onmiddellijk bij de hoofdscheidsrechter rapporteren.

in geval van aanhoudend onsportief gedrag van een speler, al dan niet door de scheidsrechter gerapporteerd, mag de hoofdscheidsrechter maatregelen treffen ten opzichte van de schuldige speler. De hoofdscheidsrechter kan eventueel de wedstrijd van deze speler verloren verklaren en/of hij kan de speler schorsen voor de rest van de ontmoeting. In dat geval moeten de feiten en de beslissingen worden vermeld op het wedstrijdblad. De hoofdscheidsrechter kan het dossier overmaken aan de Tuchtcommissie.

#### **EEN SPELER IN DRONKEN TOESTAND WIL SPELEN?**

Als er twijfel bestaat over de toestand van de speler, dan mag hij de wedstrijd betwisten. Als de hoofdscheidsrechter zeker is dat de speler dronken is, dan mag hij hem niet laten spelen.

Het is evenmin toegelaten dat een speler of tafelscheidsrechter alcoholische dranken mee in de speelruimte neemt.

#### **HET LOKAAL GEEN 60 MINUTEN VOOR TIJD OPEN IS? OF DE TAFELS OM 10 MINUTEN VOOR DE AANVANG NIET TER BESCHIKING STAAN VAN DE PLOEGEN?**

Als de bezoekers willen vertrekken, dan wachten ze hiermee best tot na het vastgestelde aanvangsuur. Is de zaal open voor het vastgestelde aanvangsuur of kan er op het aanvangsuur gespeeld worden op de tafels, dan moet er nog gespeeld worden. De bezoekers moeten wel kunnen bewijzen dat ze tijdig aan het lokaal waren.

De feiten moeten wel op het wedstrijdblad vermeld worden, zodat de voorziene boete kan toegepast worden.

#### **ER GEEN REGLEMENTAIRE (DUS TOEGELATEN) BALLEN ZIJN?**

Er mag normaal niet gespeeld worden. Als de bezoekers akkoord zijn om te spelen, kan de ontmoeting doorgaan, maar dan wel onder voorbehoud.

#### **ER GEEN STERKTELIJST VAN DE THUISPLOEG AANWEZIG IS OF DE BEZOEKERS GEEN STERKTELIJST KUNNEN OVERLEGGEN?**

De ontmoeting gaat normaal door, maar het ontbreken van de sterktelijst dient op het wedstrijdblad vermeld te worden.

#### **ER ZICH EEN ELEKTRICITEITSPANNE VOOR DOET?**

Bij een langdurige onderbreking wordt dit vermeldt op het wedstrijdblad, dat dan ook afgesloten wordt. De beslissing of de wedstrijd al- dan niet herspeeld of achteraf verder gespeeld wordt, ligt bij de kalendercommissie.

#### **EEN TAFEL STUK GAAT TIJDENS EEN WEDSTRIJD?**

De wedstrijden moeten gespeeld worden op twee identieke tafels.

Als er geen gelijkaardige tafel beschikbaar is, kan er, bij akkoord van de ploegkapiteins, verder gespeeld worden op één tafel.

#### **EEN TOESCHOUWER ZICH ONSPORTIEF GEDRAAGT?**

De hoofdscheidsrechter moet contact nemen met de zaalcommissaris om de betrokken supporter tot kalmte aan te manen. Als dat niet helpt, kan de hoofdscheidsrechter, indien nodig, vragen de betrokkene uit de zaal te (laten) verwijderen.

#### **EEN SPELER ER DE BRUI AAN GEEFT OMDAT HIJ NIET AKKOORD GAAT MET EEN SCHEIDSRECHTERLIJKE BESLISSING?**

Wanneer een speler een partij om de één of andere reden vroegtijdig stopt, dan mag hij zijn andere partijen nog afwerken.

#### **EEN SPELER VAN PALET WISSELT TIJDENS DE WEDSTRIJD?**

Uittreksel uit de reglementen:

3.4.2.2 *Een palet mag tijdens een individuele wedstrijd niet vervangen worden tenzij het per ongeluk zo beschadigd werd dat het niet meer kan gebruikt worden; als dit gebeurt dan moet de speler dit beschadigde palet onmiddellijk vervangen door een ander palet dat hij meebracht naar de speelruimte of door een dat hem aangereikt wordt in de speelruimte.*

3.5.2.5 *Als een speler tijdens een individuele wedstrijd van palet verandert als deze niet beschadigd werd, zal de scheidsrechter het spel opschorten en verslag uitbrengen bij de hoofdscheidsrechter.*

Een woedende speler die uit frustratie zijn palet op de tafel of de omheining klopt en het aldus onbruikbaar maakt, zal gesanctioneerd worden voor onsportief gedrag, maar moet zelfs niet meer naar een vervangende palet zoeken: voor hem is de wedstrijd afgelopen!

#### **DE AANGEDUIDE TAFELSCHIEDSRECHTER WEIGERT TE ARBITREREN?**

Indien een speler/speelster weigert te tellen verliest de speler van zijn/haar ploeg deze wedstrijd.

#### **EEN KAPITEIN WENST NA AFLOOP VAN DE WEDSTRIJD VOORBEHOUD AAN TE TEKENEN.**

Dit kan absoluut niet. Het woord **voor**behoud zegt het zelf: Dit kan enkel en alleen voor aanvang van de wedstrijd worden aangetekend. (Het gaat niet op om eerst te wedstrijd te spelen en dan achteraf – bij verlies – alsnog een opmerking te willen formuleren.

Indien de wedstrijd omstandigheden wijzigen in de loop van de ontmoeting (bv de verlichting valt deels uit, of de temperatuur daalt onder de voorgeschreven 15°), mag er natuurlijk wel nog voorbehoud worden aangetekend, maar dan uiteraard op het moment dat deze wijziging zich manifesteert.

#### **VLOEIEND VERLOOP VAN DE WEDSTRIJD**

Uittreksel uit de spelregels:

3.4.4.1 Het spel moet ononderbroken verder worden gezet, uitgenomen dat elke speler recht heeft op

3.4.4.1.1 een spelonderbreking van maximum 1 minuut tussen twee opeenvolgende sets van een wedstrijd

3.4.4.1.2 korte onderbrekingen om de handdoek te gebruiken, na elke reeks van 6 punten geteld vanaf het begin van elke set en tijdens de kantwisseling in de laatst mogelijke set van een wedstrijd.

Dit betekent in feite dat geen enkele vorm van vertraging toegestaan is; met inachtneming van het bovenstaande uittreksel uit de reglementen geldt dat zodra een punt gescoord is de volgende balwisseling onmiddellijk aangevangen dient te worden.

## SCHEIDSRECHTERSBLAD

1. Adres waar de wedstrijd effectief plaats heeft.
2. X om aan te geven om welk soort interclub het gaat.
3. Datum waarop de wedstrijd effectief plaats heeft.
4. Correct wedstrijdnummer: vb.: L01/151
5. Afdeling: vb.: 3de prov.; landelijke;...
6. Reeks: vb.:A
7. Werkelijk aanvangsuur van de wedstrijd.
8. Werkelijk eind uur van de wedstrijd.
9. Ploegnaam van de thuisploeg.
10. Ploegletter van deze ploeg.
11. Aanwijzingsnummer van deze ploeg.
12. Naam en voornaam van de spelers van deze ploeg (in drukletters).
13. Lidnummers van deze spelers.
14. Volgnummer van deze spelers (alleen voor Nationale en Landelijke interclub)
15. Index van deze spelers (niet voor de Beker).
16. Klassering van deze spelers.
17. Individuele overwinningen van deze spelers.
18. X om de kapitein aan te duiden, als deze een speler is.
19. Ploegnaam van de bezoekende ploeg.
20. Ploegletter van deze ploeg.
21. Aanwijzingsnummer van deze ploeg.
22. Naam en voornaam van de spelers van deze ploeg (in drukletters).
23. Lidnummers van deze spelers.
24. Volgnummer van deze spelers (alleen voor Nationale en Landelijke interclub)
25. Index van deze spelers (niet voor de Beker).
26. Klassering van deze spelers.
27. Individuele overwinningen van deze spelers.
28. X om de kapitein aan te duiden, als deze een speler is.
29. Uitslagen van de voorziene wedstrijden:

Wedstrijden gespeeld:	behaalde punten invullen
Wedstrijd niet gespeeld:	forfait van de thuishpeler: F.F. noteren
	forfait van de bezoekende speler: W.O. noteren
30. Uitslagen van de voorzien wedstrijden: setscore (v.b. 3-1)
31. Stand na de voorziene wedstrijden (v.b. 1-0).
32. Naam en voornaam van de hoofdscheidsrechter (in drukletters).
33. Lidnummer van de hoofdscheidsrechter.
34. Naam van de club van de hoofdscheidsrechter (of LAC).
35. Aanwijzingsnummer van de club van de hoofdscheidsrechter (of LAC).
36. Handtekening van de hoofdscheidsrechter.
37. Naam en voornaam van de kapitein van de thuisploeg. Is dit geen speler, dan ook het lidnummer.
38. Handtekening van de kapitein van de thuisploeg.
39. Naam en voornaam van de kapitein van de bezoekende ploeg. Is dit geen speler, dan ook het lidnummer.
40. Handtekening van de kapitein van de bezoekende ploeg.
41. Akkoord om de wedstrijden 2 aan 2 te spelen: JA of NEEN omcirkelen.
42. Voorbehoud en/of aanmerkingen.
43. Naam en voornaam van de zaalcommissaris (alleen voor Nationale en Landelijke interclub).
44. Lidnummer van de zaalcommissaris (alleen voor Nationale en Landelijke interclub).
45. Samenstelling van het dubbel van de thuisploeg (v.b.: 2+3; alleen bij dames en jeugd))
46. Samenstelling van het dubbel van de bezoekende ploeg (v.b.: 2+3; alleen bij dames en jeugd)



OLYMPIA SPORT

Juul Moretuslei 312  
210 WIL RIJK  
Tel: 03-8278556

UW TAFELTENNISPECIALIST

Openingstijden:  
ma., dins., woens., dond., vrijdag van 14.00 - 18.00 uur  
zaterdag 10.00 - 16.00 uur

TIBHAR

ethias



TOPSPIN

Specialist in  
Tafeltennis materiaal  
SINT-GENESIUS-RHODE  
Tel + Fax: 02-3584104

Dit wedstrijdblad is  
slechts geldig  
tijdens de seizoenen  
2005/2006 en  
2006/2007

Lokaal Naam: ..... **1**

Str., nr.: .....

Plaats: .....

VLAAMSE TAFELTENNISLIGA v.z.w.

Brognezstraat 41 bus 3 1070 Brussel

WEDSTRIJDFORMULIER

<b>2</b>	Interclub Heren	Interclub Jeugd	Beker Heren
	Interclub Dames	Super Afdeling	Beker Dames

Datum ..... **3** ..... Match n° ..... **4** .....

Afdeling/Ronde ..... **5** ..... Reeks ..... **6** .....

Aanvangsuur ..... **7** ..... u. .... Einde match ..... **8** ..... u. ....

THUISPLOEG

Ploeg: ... <b>9 + 10</b> .....	Computer nummer	Volg num	Index	Klasse ment	Ind over	Kapi- tein
Aanwijzingsnummer: <b>11</b> .....						
1-A <b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>
2-B						
3-C						
4						
Dubbel <b>45</b>						

BEZOEKERS

Ploeg: .. <b>19 + 20</b> .....	Computer nummer	Volg num	Index	Klasse ment	Ind over	Kapi- tein
Aanwijzingsnummer: .. <b>21</b> .....						
1-X <b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>
2-Y						
3-Z						
4						
Dubbel <b>46</b>						

HOOFDSCHIEDSRECHTER

Naam + Voornaam	Club	Handtekening
<b>32</b>	<b>34</b>	<b>36</b>
Aansluitingsnummer: <b>33</b> .....	Clubnr <b>35</b> .....	

VOLGORDE DER WEDSTRIJDEN

HEREN		BEHAALDE PUNTEN				SETS	WEDSTR	JEUGD
								DAMES
								BEKER
1	4	2	<b>29</b>			<b>30</b>	<b>31</b>	1 3 2
2	3	1						2 2 1
3	2	4						3 1 3
4	1	3						4 3 1
5	4	1						5 2 3
6	3	2						6 1 2
7	2	3						7 dub
8	1	4						8 3 3
9	4	3						9 2 2
10	3	4						10 1 1
11	2	1						
12	1	2						
13	4	4						
14	3	3						
15	2	2						
16	1	1						

Kapitein Thuisploeg

Kapitein Bezoekers

Naam + Voornaam	Handtekening	Naam + Voornaam	Handtekening
<b>37</b> .....	<b>38</b>	<b>39</b> .....	<b>40</b>

Akkoord om de wedstrijden twee aan twee te spelen: Ja - Neen (Art.6.32) **41**

Eventueel voorbehoud: **42** .....

Naam+Voornaam zaalcommissaris: **43** .....

.....

Aansluitingsnummer: **44** .....

Postbus 26 - 3930 Hamont  
Maasstraat 40 - 6001 ED Weert (NL)

Tel: 0031(0)495 532881  
Fax 0031(0)495 530634

Web site: www.posno-sport.nl  
e-mail: info@posno-sport.nl

POSNO-SPORT b.v.  
UW TAFELTENNISPECIALIST

