

## **HOOFDSTUK 2.**

### **DE SPELREGELS VAN HET TAFELTENNIS**

#### **2.1 DE TAFEL**

- 2.1.1 Het oppervlak van de bovenkant van de tafel, gekend als het "speelvlak", moet rechthoekig zijn, 2,74 m lang en 1,525 m breed en moet in een horizontaal vlak liggen, 76 cm boven de vloer.
- 2.1.2 Het speelvlak omvat de verticale zijkanten van het tafelblad niet.
- 2.1.3 Het speelvlak mag van elk materiaal zijn en moet een gelijkmatig stuitvermogen hebben van ongeveer 23 cm als er een standaard bal op valt van op een hoogte van 30 cm.
- 2.1.4 Het speelvlak moet gelijkmatig donker en mat gekleurd zijn, maar met een witte zijlijn, 2 cm breed langs elke rand van 2,74 m en een witte eindlijn, 2 cm breed, langs elke rand van 1,525 m.
- 2.1.5 Het speelvlak wordt verdeeld in 2 gelijke "vlakken" door een verticaal net, dat evenwijdig loopt met de eindlijnen en dat ononderbroken moet zijn over de gehele breedte van elk vlak.
- 2.1.6 Voor dubbelspelen moet elk vlak verdeeld zijn in 2 gelijke halfvlakken door een witte middenlijn, 3 mm breed, die evenwijdig loopt met de zijlijnen; de middenlijn moet beschouwd worden als deel van elk rechter halfvlak.

#### **2.2 DE NETCONSTRUCTIE**

- 2.2.1 De netconstructie bestaat uit het net, de netophanging en de netposten, met inbegrip van de klemmen waarmee ze aan de tafel vastgemaakt zijn.
- 2.2.2 Het net moet opgehangen worden aan een koord die aan elk uiteinde vastgemaakt wordt aan een verticale netpost van 15,25 cm hoog, waarvan de buitenkant zich 15,25 cm buiten de zijlijn bevindt.
- 2.2.3 De bovenkant van het net moet over zijn hele lengte op 15,25 cm boven het speelvlak lopen.
- 2.2.4 De onderkant van het net moet over zijn hele lengte zo dicht mogelijk bij het speelvlak lopen en de uiteinden van het net moeten zo dicht mogelijk bij de netposten zijn.

#### **2.3 DE BAL**

- 2.3.1 De bal is bolvormig met een diameter van 40 mm.
- 2.3.2 De bal weegt 2,7 g.
- 2.3.3 De bal moet vervaardigd zijn uit cellulose of uit een gelijkaardige kunststof en moet wit of oranje zijn en mat.

## **2.4 HET PALET**

- 2.4.1 Het palet mag iedere maat, vorm of gewicht hebben, maar het blad moet vlak en onbuigzaam zijn.
- 2.4.2 Minstens 85% van de dikte van het blad moet van natuurlijk hout zijn; een laag kleefstof in het blad mag versterkt zijn met een vezelachtig materiaal zoals koolstofvezel, glasvezel of geperst papier, maar mag niet dikker zijn dan 7,5% van de totale dikte met een maximum van 0,35 mm.
- 2.4.3 Een zijde van het blad die gebruikt wordt om de bal te slaan moet bekleed zijn met ofwel gewone nopjesrubber met de nopjes naar buiten gekeerd, met een totale dikte van niet meer dan 2 mm de kleefstof inbegrepen, ofwel met sandwich rubber met de nopjes naar binnen of naar buiten gekeerd met een totale dikte van niet meer dan 4 mm de kleefstof inbegrepen.
- 2.4.3.1 Gewone nopjesrubber is 1 enkele laag niet -celvormige natuurlijke of kunststofrubber, met noppen gelijkmatig over zijn oppervlakte verspreid met een dichtheid van niet minder dan 10 per cm<sup>2</sup> en niet meer dan 30 per cm<sup>2</sup>.
- 2.4.3.2 Sandwich rubber is 1 enkele laag celvormige rubber bedekt met 1 enkele bovenlaag van gewone nopjesrubber, de dikte van de nopjesrubber mag niet meer zijn dan 2 mm.
- 2.4.4 Het bekleedingsmateriaal moet reiken tot aan de rand van het blad maar mag er niet voorbijsteken, uitgezonderd dat het deel dat zich het dichtst tegen de handgreep bevindt en met de vingers vastgehouden wordt onbekleed mag blijven of bedekt met om 't even welk materiaal.
- 2.4.5 Het blad, elke laag van het blad en elke bekleding - of kleefstoflaag op een zijde die gebruikt wordt om de bal te slaan moet ononderbroken doorlopen en overal even dik zijn.
- 2.4.6 Het oppervlak van het bekleedingsmateriaal van een zijde van het blad, of de zijde van het blad die onbekleed wordt gelaten, zal mat zijn, helder rood aan één zijde en zwart aan de andere.
- 2.4.7 De bedekking van het blad dient te worden gebruikt zoals het is goedgekeurd, dus zonder enige fysische, chemische of andere behandeling (behalve normale slijtage), die speeleigenschappen, wrijving, uiterlijk, kleur, structuur, oppervlak, enz wijzigt of aanpast..
- 2.4.8 Bij het begin van een wedstrijd en elke keer hij van palet verandert gedurende de wedstrijd moet een speler het palet dat hij gaat gebruiken tonen aan zijn tegenstander en aan de scheidsrechter en hen toelaten het te onderzoeken.

## **2.5 DEFINITIES**

- 2.5.1 Een *balwisseling* is de periode waarin de bal in het spel is.
- 2.5.2 De bal is *in het spel* vanaf het laatste ogenblik dat hij stilligt op de palm van de vrije hand vooraleer hij bij de opslag vrijwillig omhoog gegooid wordt, totdat beslist wordt dat de balwisseling let is of een punt oplevert.
- 2.5.3 Een *let* is een balwisseling waarna niet gescoord wordt.
- 2.5.4 Een *punt* is een balwisseling waarna gescoord wordt.
- 2.5.5 De *speelhand* is de hand die het palet vasthoudt.
- 2.5.6 De *vrije hand* is de hand die het palet niet vasthoudt; de *vrije arm* is de arm van de vrije hand

- 2.5.7 Een speler *slaat* de bal als hij hem tijdens een rally raakt met zijn palet, terwijl hij dit in de hand houdt, of met zijn speelhand beneden de pols.
- 2.5.8 Een speler *belemmert* de bal als hij, of iets dat hij aanheeft of draagt, de bal die nog in het spel is aanraakt terwijl deze boven zijn speelvlak is of er zich naar toe beweegt zonder dit vlak geraakt te hebben nadat de bal de laatste keer door zijn tegenstander geslagen werd.
- 2.5.9 De *serveerder* is de speler die als eerste de bal moet slaan in een balwisseling.
- 2.5.10 De *ontvanger* is de speler die als tweede de bal moet slaan in een balwisseling.
- 2.5.11 De *scheidsrechter* is de persoon die aangesteld werd om de wedstrijd te leiden.
- 2.5.12 De *adjunct- of hulpscheidsrechter* is de persoon die aangesteld werd om de scheidsrechter bij te staan met sommige beslissingen.
- 2.5.13 Iets dat een speler *aanheeft of draagt* houdt ook alles in, uitgezonderd de bal, dat hij aanhad of droeg bij het begin van de balwisseling.
- 2.5.14 De bal moet beschouwd worden als *over of rond* de netconstructie gaande indien hij ergens anders passeert dan tussen het net en de netpost of tussen het net en het speelvlak
- 2.5.15 De *eindlijn* moet beschouwd worden als zich aan de twee uiteinden uitstrekkend tot in het oneindige.

## **2.6 DE OPSLAG**

- 2.6.1 De opslag zal beginnen met de bal die vrij ligt in de open handpalm van de stilgehouden vrije hand van de serveerder
- 2.6.2 De serveerder werpt dan de bal zo goed als verticaal omhoog, zonder hem effect mee te geven, en zo dat de bal minstens 16 cm stijgt na de palm van de vrije hand verlaten te hebben en dan neervalt zonder om het even wat te raken eer hij geslagen wordt.
- 2.6.3 Als de bal daalt moet de serveerder hem zó slaan dat hij eerst zijn eigen speelvlak raakt en dan, na over of rond de netconstructie te zijn gegaan, rechtstreeks het speel vlak van de ontvanger raakt; in dubbelspel moet de bal opeenvolgend de rechter halfvlakken van de serveerder en de ontvanger raken.
- 2.6.4 Vanaf de aanvang van de opslag tot op het ogenblik dat hij geslagen wordt, moet de bal zich boven het peil van het speelvlak en achter de eindlijn van de serveerder bevinden en mag voor de ontvanger niet verborgen worden door **geen enkel gedeelte van het lichaam van** de serveerder of zijn dubbelpartner door **of** om het even wat hij aanheeft of draagt.
- 2.6.5 Van zodra de bal opgegooid werd, moet de vrije arm van de serveerder verwijderd worden uit de ruimte tussen de bal en het net.  
De ruimte tussen de bal en het net wordt bepaald door de bal, het net en zijn onbegrensde opwaartse uitbreiding.
- 2.6.6 Op de speler rust de verantwoordelijkheid om zo op te slaan dat de scheidsrechter of de adjunct scheidsrechter kunnen zien dat hij voldoet aan de vereisten van een goede opslag.
  - 2.6.6.1 Als de scheidsrechter twijfelt over de wettelijkheid van een opslag, mag hij, bij de eerste gelegenheid in een wedstrijd, “let” verklaren een waarschuwing geven aan de serveerder

- 2.6.6.2 Elke volgende opslag van twijfelachtige correctheid door dezelfde speler of door zijn partner in het dubbelspel heeft als resultaat dat de ontvanger een punt scoort.
- 2.6.6.3 Telkens er een duidelijk verzuim is om te voldoen aan de vereisten voor een goede opslag, mag er geen enkele waarschuwing gegeven worden en moet de ontvanger een punt scoren.
- 2.6.7 Uitzonderlijk mag de scheidsrechter de vereisten voor een goede opslag versoepelen, als hij er van overtuigd is dat de toegeving veroorzaakt wordt door een lichamelijke handicap van de serveerder.

## **2.7 DE TERUGSLAG**

- 2.7.1 De bal moet, na een opslag of een terugslag, zó geslagen worden dat hij over of rond de netconstructie gaat en de tafelhelft van de tegenstrever raakt, ofwel rechtstreeks, ofwel na de netconstructie geraakt te hebben.

## **2.8 DE VOLGORDE VAN SPELEN**

- 2.8.1 In het enkelspel doet de serveerder eerst een opslag, daarna doet de ontvanger een terugslag, waarna serveerder en ontvanger elk om beurt een terugslag doen.
- 2.8.2 In het dubbelspel doet de serveerder eerst een opslag, de ontvanger doet dan een terugslag, dan doet de partner van de serveerder een terugslag, dan doet de partner van de ontvanger een terugslag, waarna iedere speler in deze volgorde om beurt een terugslag doet.
- 2.8.3 Als twee spelers die in een rolstoel zitten als gevolg van een fysische handicap een paar zijn in een dubbelspel, zal de serveerder eerst een opslag doen, dan zal de ontvanger een terugslag doen maar daarna mag om het even welke van de beide spelers van het gehandicapt paar een terugslag doen. Nochtans mag geen deel van de rolstoel van een speler voorbij de imaginaire verlenging van de middenlijn van de tafel komen. Als dit toch gebeurt, kent de scheidsrechter een punt toe aan hun tegenstrevers.

## **2.9 EEN LET**

- 2.9.1 De balwisseling is een let
  - 2.9.1.1 als de bal tijdens de opslag, bij het over of rond de netconstructie gaan, deze raakt, op voorwaarde dat de opslag in elk ander opzicht goed is of door de ontvanger of zijn partner belemmerd wordt.
  - 2.9.1.2 als de opslag gegeven wordt op een moment dat de ontvanger of het paar dat moet ontvangen niet klaar staan, op voorwaarde dat noch de ontvanger, noch zijn partner een poging doen om de bal te slaan;
  - 2.9.1.3 als de speler er niet in slaagt een opslag te geven, of een terugslag, of eender welke fout maakt tegenover de spelregels, omwille van storende omstandigheden waarover hij geen controle heeft;
  - 2.9.1.4 als het spel onderbroken wordt door de scheidsrechter of de hulpscheidsrechter.
  - 2.9.1.5 als de speler in een rolstoel zit ten gevolge van een fysische handicap en de bal **bij de uitvoering van een opslag en in zover deze opslag in elk ander opzicht reglementair is**
    - 2.9.1.5.1 nadat hij de helft van de ontvanger raakte deze verlaat in de richting van het net
    - 2.9.1.5.2 stil valt op de helft van de ontvanger
    - 2.9.1.5.3 bij een enkelspel de helft van de ontvanger verlaat over één van de zijlijnen
- 2.9.2 Het spel mag onderbroken worden

September 2008

2.9.2.1 om een fout te herstellen in de volgorde van opslaan, van ontvangen of van speelzijde;

2.9.2.2 om de tijdgrensregel in te voeren;

2.9.2.3 om een speler of een raadgever te waarschuwen of hem te bestraffen;

2.9.2.4 omdat de speelvoorwaarden op zo'n wijze verstoord worden dat de uitslag van de balwisseling er waarschijnlijk door beïnvloed zal worden.

## **2.10 EEN PUNT**

2.10.1 Tenzij de balwisseling let is, wordt aan een speler een punt toegekend

2.10.1.1 als zijn tegenstander er niet in slaagt een correcte opslag te geven;

2.10.1.2 als zijn tegenstander er niet in slaagt een correcte terugslag te geven;

2.10.1.3 als de bal, nadat hij opsloeg of terugsloeg, iets anders raakt dan de netconstructie voor hij geslagen wordt door zijn tegenstander;

2.10.1.4 als de bal, nadat zijn tegenstander hem geslagen heeft, over zijn speelvlak of voorbij zijn eindlijn gaat zonder zijn tafelhoft geraakt te hebben;

2.10.1.5 als zijn tegenstander de bal belemmert;

2.10.1.6 als zijn tegenstander de bal tweemaal na elkaar slaat;

2.10.1.7 als zijn tegenstander de bal slaat met een zijde van het palet waarvan het oppervlak niet voldoet aan de vereisten van punt 2.4.3; 2.4.4 en 2.4.5

2.10.1.8 als zijn tegenstander, of wat deze aanheeft of draagt, het speelvlak beweegt;

2.10.1.9 als zijn tegenstander, of wat deze aanheeft of draagt, de netconstructie raakt;

2.10.1.10 als zijn tegenstander het speelvlak raakt met zijn vrije hand;

2.10.1.11 als een tegenstander in een dubbelspel de bal slaat als hij niet aan de beurt is;

2.10.1.12 zoals voorzien is onder de tijdgrensregel (2.15.2).

## **2.11 EEN SET**

2.11.1 Een set wordt gewonnen door de speler of het paar die/dat als eerste **11** punten scoort, behalve als beide spelers of paren 10 punten hebben gescoord, waarna de set wordt gewonnen door de speler of het paar die/dat vervolgens een voorsprong van 2 punten wint

## **2.12 EEN WEDSTRIJD**

2.12.1 Een wedstrijd wordt gespeeld naar de meest gewonnen sets van om het even welk onpaar aantal sets.

## **2.13 DE VOLGORDE VAN OPSLAAN, VAN ONTVANGEN EN VAN SPEELZIJDE**

- 2.13.1 Het recht om de aanvangsvolgorde van opslaan, ontvangen en speelzijde te kiezen, wordt bepaald door loting en de winnaar van deze loting mag kiezen om als eerste op te slaan of te ontvangen, of om te beginnen aan een bepaalde speelzijde.
- 2.13.2 Wanneer een speler of een paar gekozen heeft om als eerste op te slaan of te ontvangen of om te beginnen aan een bepaalde speelzijde, zal de andere speler of het andere paar de andere keuze hebben.
- 2.13.3 Telkens 2 punten gescoord zijn wordt de ontvangende speler of het ontvangende paar, de opslaande speler of het opslaande paar en zo verder tot het einde van de set, tenzij beide spelers of paren elk 10 punten gescoord hebben of de tijdgrensregel in voege is, dan zal de volgorde van opslaan en ontvangen dezelfde zijn, maar iedere speler zal dan beurtelings slechts opslaan voor 1 punt.
- 2.13.4 In elke set van een wedstrijd van een dubbelspel zal het paar dat als eerste moet opslaan beslissen welke van zijn twee spelers inderdaad als eerste opslaat en in de eerste set van een wedstrijd zal dan het ontvangende paar beslissen welke van zijn spelers als eerste ontvangt; in de volgende sets van de wedstrijd moet, na de aanduiding van de eerste serveerder, de eerste ontvanger de speler zijn die in de vorige set naar hem serveerde.
- 2.13.5 In het dubbelspel, zal bij elke wisseling van opslagbeurt de vorige ontvanger serveerder worden en de partner van de vorige serveerder wordt ontvanger.
- 2.13.6 De speler die of het paar dat in een set als eerste opsloeg moet in de volgende set van een wedstrijd als eerste ontvangen en in de laatst mogelijke set van een dubbelwedstrijd moet van zodra één van de paren als eerste 5 punten scoort. het paar dat daarna aan de beurt is om te ontvangen de volgorde van ontvangen verwisselen
- 2.13.7 De speler die of het paar dat in een set aan de ene speelzijde begint, moet in de volgende set aan de andere speelzijde beginnen en in de laatst mogelijke set van een wedstrijd moeten de spelers van speelzijde wisselen van zodra 1 der spelers of paren als eerste 5 punten heeft gescoord.

## **2.14 VERKEERDE VOLGORDE VAN OPSLAG, VAN ONTVANGEN OF VAN SPEELZIJDE**

- 2.14.1 Indien een speler opslaat of ontvangt als hij niet aan beurt is, moet de scheidsrechter het spel onderbreken van zodra de fout ontdekt wordt en moet het spel hernemen met die spelers aan de opslag en als ontvanger die zouden moeten opslaan en ontvangen volgens de reeds bereikte puntenstand, in overeenstemming met de volgorde vastgelegd bij het begin van de wedstrijd en, in dubbelspel, volgens de volgorde gekozen door het paar dat als eerste het recht had om op te slaan in de set waarin de fout ontdekt werd.
- 2.14.2 Indien de spelers niet van speelzijde hebben gewisseld wanneer ze dit hadden moeten doen, moet het spel door de scheidsrechter onderbroken worden van zodra deze fout wordt ontdekt; het spel moet dan hernomen worden met de spelers aan die speelzijde waar ze moeten staan volgens de bereikte score, in overeenstemming met de volgorde die vastgelegd werd bij het begin van de wedstrijd.
- 2.14.3 In elk geval moeten alle punten die reeds gescoord werden voor het ontdekken van de fout, blijven tellen.

September 2008

## **2.15 DE TIJDGRENREGEL**

2.15.1 Tenzij beide spelers of paren elk minstens 9 punten hebben gescoord, zal de tijdgrensregel in voege treden als een set niet beëindigd is na 10 minuten spel of op eender welk vroeger moment op aanvraag van beide spelers of paren.

2.15.1.1 Indien de bal in het spel is bij het bereiken van de tijdgrens, wordt het spel door de scheidsrechter onderbroken en daarna hervat met die speler aan de opslag die aan de opslag was in de onderbroken balwisseling.

2.15.1.2 Indien de bal niet in het spel is bij het bereiken van de tijdgrens, wordt het spel hervat met die speler aan de opslag, die in de onmiddellijk voorafgaande balwisseling de ontvanger was.

2.15.2 Daarna moet elke speler om beurt voor 1 punt opslaan tot het einde van de set en als de ontvangende speler of het ontvangende paar dertien terugslagen doet scoort hij of scoort het een punt.

2.15.3 Eens ingevoerd blijft de tijdgrensregel in voege tot het einde van de wedstrijd.